Сортировка пузырьком

private void pyzirok()

{

int n = Int32.Parse(textBox3.Text);

int[] mas = new int[n];

mas = TextStr();

int temp;

for (int i = 0; i < n; i++)

{

for (int j = i + 1; j < n; j++)

{

if (mas[i] > mas[j])

{

temp = mas[i];

mas[i] = mas[j];

mas[j] = temp;

}

}

}

for (int i = 0; i < n; i++)

{

textBox2.Text += mas[i].ToString()+' ';

}

}

Сортировка шейкера

private void sheiker()

{

int n = Int32.Parse(textBox3.Text);

int[] mas = new int[n];

mas = TextStr();

for (var i = 0; i < n / 2; i++)

{

var swapFlag = false;

for (var j = i; j < n - i - 1; j++)

{

if (mas[j] > mas[j + 1])

{

Swap(ref mas[j], ref mas[j + 1]);

swapFlag = true;

}

}

for (var j = n - 2 - i; j > i; j--)

{

if (mas[j - 1] > mas[j])

{

Swap(ref mas[j - 1], ref mas[j]);

swapFlag = true;

}

}

if (!swapFlag)

{

break;

}

}

for (int i = 0; i < n; i++)

{

textBox2.Text += mas[i].ToString() + ' ';

}

}

Сортировка расческой

private void razchoska()

{

int n = Int32.Parse(textBox3.Text);

int[] mas = new int[n];

mas = TextStr();

double gap = n;

bool swaps = true;

while (gap > 1 || swaps)

{

gap /= 1.247330950103979;

if (gap < 1) { gap = 1; }

int i = 0;

swaps = false;

while (i + gap < n)

{

int igap = i + (int)gap;

if (mas[i] > mas[igap])

{

int swap = mas[i];

mas[i] = mas[igap];

mas[igap] = swap;

swaps = true;

}

i++;

}

}

for (int i = 0; i < n; i++)

{

textBox2.Text += mas[i].ToString() + ' ';

}

}

Сортировка вставками

private void vstavki()

{

int n = Int32.Parse(textBox3.Text);

int[] mas = new int[n];

mas = TextStr();

for (int i = 1; i < n; i++)

{

int k = mas[i];

int j = i - 1;

while (j >= 0 && mas[j] > k)

{

mas[j + 1] = mas[j];

mas[j] = k;

j--;

}

}

for (int i = 0; i < n; i++)

{

textBox2.Text += mas[i].ToString() + ' ';

}

}